

DESCRIPTIF

JEU D'ÉVASION « NEUROGAME »

Le jeu « Neurogame » est un jeu d'évasion qui peut être mené en classe par l'enseignant-e. Il permet une révision et une consolidation des notions de base du système nerveux. Il se base en partie sur le programme de 9^e de biologie (PER) mais aborde aussi des notions supplémentaires. Le jeu couvre notamment des notions autour des sens, de la transmission de l'information et des propriétés générales du système nerveux. Il est conseillé de mener le jeu à la fin du cours sur le système nerveux. Le jeu dure environ 1 heure.

Le jeu consiste en la résolution d'une enquête composée d'une série d'énigmes qui amène à l'aboutissement d'une histoire. L'objectif du jeu est de trouver le lieu où se cache un remède. Le jeu se déroule dans une salle (salle de cours par exemple). Le « remède » doit idéalement être caché dans un autre lieu (autre salle ou corridor par exemple).

Le jeu requiert au minimum 4 équipes et au maximum 6 équipes. Chaque équipe travaille autour d'une table et collecte des indices pour la résolution de l'enquête.

Matériel

Le matériel du jeu est fourni par le Bioscope dans un cabas à roulette. Les enseignants doivent venir chercher et rendre le matériel dans les locaux du Bioscope. Une réservation du kit est nécessaire pour s'assurer que le matériel est disponible à la date souhaitée. La réservation se fait auprès de bioscope@unige.ch

De plus, les enseignants devront fournir le matériel suivant :

1. Une balance par équipe. Idéalement il faudrait des balances à deux plateaux (balance Roberval) mais des balances numériques (balance de cuisine) feront aussi l'affaire.
2. Un pion quelconque ou quelque chose qui peut faire office de pion.
3. Un crayon et une feuille de papier par groupe (pour que les participants puissent noter des résultats)

Un peu de préparation sera aussi nécessaire. La préparation consiste en l'impression de quelques documents ainsi que la mise en place du jeu. Des instructions détaillées sont données avec le kit.