

Cher Voyageur,

Avant de te lancer à corps perdu dans ce voyage temporel, il est important que tu prennes connaissance de quelques règles. Nous souhaitons que tu puisses profiter le plus possible de ton voyage. La connaissance est la clé de tout, c'est pourquoi il te faudra résoudre des énigmes si tu souhaites changer de temporalité.

- 1. Lis attentivement l'introduction. C'est là que tout commence.*
- 2. Lis attentivement les règles qui vont suivre. Elles sont essentielles pour que tout se passe bien.*
- 3. Une fois que tu es prêt, télécharge le pdf « Enigme 1 - question ». Tu y trouveras la première énigme. Lis bien tous les détails et essaie de résoudre l'énigme. Si tu n'y arrives pas, un indice t'attend en bas du document, en petit caractères. La réponse à l'énigme est une série de chiffres.*
- 4. Tu penses avoir la bonne réponse ? Tente ta chance en téléchargeant le pdf « Enigme 1 - solution ». C'est un pdf protégé par un mot de passe : le mot de passe est donc la réponse que tu as obtenue en résolvant l'énigme. Si ta réponse est la bonne, félicitation, l'énigme suivante sera disponible le lendemain et tu pourras continuer ton voyage. Si tu t'es trompé, le pdf ne se déblocuera pas... et il te faudra chercher encore...*
- 5. Le voyage durera 5 jours, donc du lundi 20 avril au vendredi 24 avril, une énigme par jour sera publiée. Si tu découvres cet escape game plus tard, pas d'inquiétude : tu peux toujours jouer, toutes les énigmes seront à ta disposition.*
- 6. Tu as des questions ? Tu as envie de faire un retour sur ton expérience ? Avec plaisir ! Les cerveaux à l'origine de ton expérience sont joignables par email : mathscope@unige.ch*

Bon voyage !